BOOL LookupPrivilegevalue(

LPCTSTR lpSystemName, // system name

LPCTSTR lpName, // privilege name

PLUID lpLuid // locally unique identifier

);

第一个参数是系统的名称，如果是本地系统只要指明为NULL就可以了

第二个参数就是指明了权限的名称，如“SeDebugPrivilege”。

第三个参数就是返回LUID的指针

在Winnt.h中还定义了一些权限名称的宏，如：

#define SE\_BACKUP\_NAME TEXT("SeBackupPrivilege")

#define SE\_RESTORE\_NAME TEXT("SeRestorePrivilege")

#define SE\_SHUTDOWN\_NAME TEXT("SeShutdownPrivilege")

#define SE\_DEBUG\_NAME TEXT("SeDebugPrivilege")